

UN GIORNO CON DRAGONE

DAV PILKEY

Illustrazioni dell'autore

Serie Bianca n°43

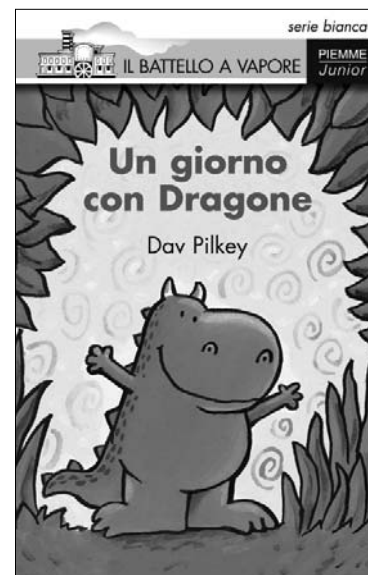
Pagine: 56

Codice: 978-88-384-3443-3

Anno di pubblicazione: 2003

L'AUTORE

Dav Pilkey è autore e illustratore americano. Sempre nella Serie Bianca, ha già pubblicato *Un amico per Dragone* e *Dragone trova un gatto*. Dav Pilkey è anche il creatore di altri irresistibili personaggi come il mitico Capitan Mutanda.



LA STORIA

Oggi per Dragone è una giornata storta. Si è svegliato tutto intontito, ha cercato di cucinare il giornale e non è riuscito a leggere l'uovo. Sarà meglio tornare a letto! Ma il pavimento è tutto sporco! Forza Dragone, comincia a pulire! Una nube di polvere invade la casa. Risultato? Un bel buco nel pavimento, che si trasforma in un comodo scantinato. E la sporcizia? Messa in giardino sarà l'occasione per curare un po' il prato: ora serve un badile per fare un altro grande buco e metterci dentro tutta la sporcizia. Ma, accidenti, anche la dispensa è vuota. Così Dragone va al supermercato e compra patatine al formaggio, ciambelle, Ketchup, gelato alla crema... ma in macchina non entrerà tutta quella roba! Oh no! Si è mangiato tutto e ora non passa più nella portiera. Comincia a spingere la macchina! Che giornataccia... Dragone si lava la testa, si pettina i denti, annaffia il letto e finalmente riposa sulle piante.

I TEMI

L'importanza di essere se stessi in ogni situazione, imparando ad accettarsi con i propri pregi e difetti, è un tema importante che rappresenta la chiave di lettura dell'intero racconto. È comune a tutti avere dei momenti negativi, vivere delle giornate che inspiegabilmente vengono identificate come "giornate no", con piccole difficoltà che la quotidianità presenta a ognuno di noi. La positività, la grinta e la serenità nel poter contare sulle proprie capacità, spingeranno i lettori ad agire con ottimismo, nella consapevolezza che tutto ha una soluzione.

SPUNTI DI DISCUSSIONE

- Quando non devi andare a scuola, dormi fino a tardi, oppure ti svegli ugualmente presto?
- Hai un giardino a casa tua? Ti è mai capitato di occuparti di una pianta, oppure di piantare qualche seme?
- Quando combini qualche guaio, come reagisci? Ti dai per vinto oppure cerchi una soluzione per risolvere il danno causato?
- Ti è mai capitata una giornata storta come quella trascorsa da Dragone? Prova a raccontarla in classe.

RISPOSTE

Il leggi-biscotto: 1) uovo; 2) giornale; 3) tè; 4) pane



1. DRIINNN!!

È una splendida giornata di sole. Dragone sta per svegliarsi. Ricordi cosa fa Dragone quando si sveglia?

Osserva attentamente l'immagine a pagina 8. Dragone è ancora a letto! Guarda con attenzione:

1. Cosa fa con le zampe anteriori
2. Dove tiene la coda
3. Come tiene le zampe posteriori
4. I colori della sua coperta
5. Cosa ha sulla testa
6. Come tiene gli occhi
7. I colori della finestra

Secondo te, quale suono uscirà dalla bocca di Dragone in questa immagine? Prova a farlo sentire ai tuoi compagni.

Di solito chi ti sveglia la mattina? Qual è la prima cosa che fai al tuo risveglio?



2. IL LEGGI-BISCOTTO

Finalmente Dragone si è alzato! Fai colazione con lui e completa le azioni che Dragone compie in questa strana mattina:

1. Cerca di leggere un
2. Cucina il del mattino
3. Imburra il
4. Sorseggia una tazza di

Sembra che oggi a Dragone vada tutto storto! Aiutalo a non fare pasticci. Riscrivi le azioni precedenti trasformandole in modo corretto.

.....

.....

.....

.....

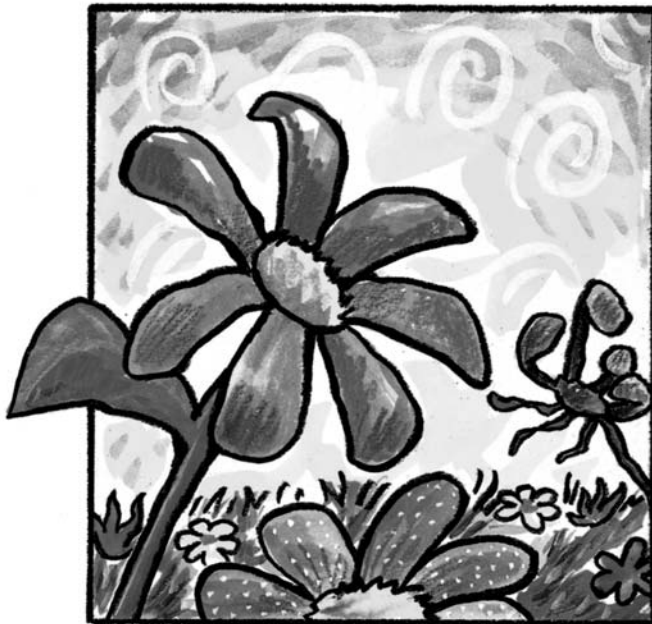
3. BUCO BUCHETTO

Dragone dopo aver pulito il pavimento, si è reso conto che ora in casa c'è un bel buco, proprio al centro del salone. Che cosa ha intenzione di fare Dragone con questo enorme buco?



4. ALLA FINESTRA

Vedendo solo ombre, Dragone decide di tornare... completa tu la frase.
Per convincere Dragone, devi disegnare il paesaggio che di solito si vede dalla finestra della sua camera.
Accontentalo, altrimenti finirà col restare a letto tutto il giorno.



A large, empty rectangular box with rounded corners, intended for the student to draw the landscape they see from the window.