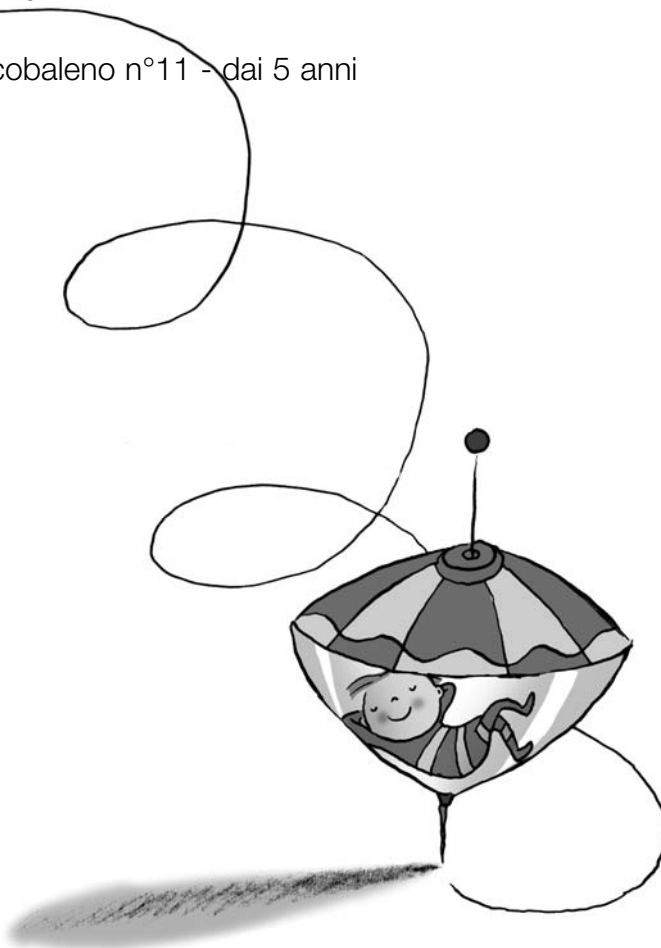


Nascon-gioco

con *Dove si nascondono i bambini?*

di Emanuela Nava

Il Battello a Vapore - Serie Arcobaleno n°11 - dai 5 anni



MOTIVAZIONE

Nascondino è uno dei giochi preferiti dai bambini. Questa animazione sovverte le regole in una sorta di “nascondino alla rovescia”, dove le finalità diventano opposte e complementari allo stesso tempo: scoprire, nascondersi e non farsi scoprire. Nell’ultima fase dell’animazione, la ricerca di altri giochi, non solo arricchirà i bambini, che avranno la possibilità di dare vita a nuove sfide, ma introdurrà un percorso culturale alla scoperta di tradizioni, paesi e posti nuovi. L’interiorizzazione delle regole, la capacità di interpretarle e di giocare in un clima piacevole di serenità, accresceranno la consapevolezza di sé e l’abilità di rispettare le modalità e la conduzione dei giochi.

SPAZI

Per realizzare l’animazione nella prima parte, è necessario avere a disposizione uno spazio ampio dove i bambini possano nascondersi. Per la seconda parte dell’animazione, gli spazi e i materiali varieranno a seconda dei giochi scoperti e scelti dai bambini.

REALIZZAZIONE

Tre bambini si nasconderanno in posti diversi facendo attenzione che il resto della classe stia con gli occhi chiusi. Al via della maestra, tutti cominciano a cercare. Quando un compagno avrà trovato uno dei bambini “non ancora nati”, dovrà fare attenzione a non farsi scoprire dagli altri componenti della classe e si dovrà nascondere con lui. L'ultimo bambino che è ancora alla ricerca dei compagni, sarà “il bambino Terrestre”, colui che decreterà la fine del gioco. Il suo compito sarà quello di scegliere, con l'aiuto della maestra, un paese o una Nazione, di localizzarla sull'Atlante e di risalire a un gioco tipico dei bambini di quel paese. Ora tutta la classe potrà decidere di “buttarsi” in questo paese, scoprire le regole del gioco scelto dal bambino “Terrestre” e cominciare una nuova sfida.

VARIANTE

Si può scegliere come meta e come ispirazione del gioco finale il paese d'origine del bambino “Terrestre” e risalire a un gioco dei suoi genitori oppure dei nonni.

